

Design orienté objets avec Patterns («ODP»)

Les systèmes logiciels modernes doivent faire preuve de souplesse tout en restant transparents. C'est à cela que servent les Design Patterns qui rendent la ré-utilisabilité et la maintenabilité des systèmes plus sûre et de manière simple.

Durée: 2 jours

Prix : 1'900.– excl. 8.1% TVA

Documents : Matériel de cours Digicomp

Contenu

Cette formation est une introduction à la structure de Design Patterns. Vous apprenez l'application correcte de Design Patterns pour la conception de systèmes orientés objets flexibles. Il s'agit d'un séminaire pratique traitant de la conception. La conception orientée objets par l'application de différents Design Patterns sera exercée grâce à des exemples concrets et les principes de base d'un Design flexible y seront détaillés.

Dans cette formation, on présentera les Design Patterns les plus importantes et on parlera des autres collections de Patterns.

Cette formation est indépendante d'un quelconque langage de programmation. Les Design Patterns seront présentés et utilisés au moyen de diagrammes de classes et de modèles objets (dans ULM).

1. Introduction

- Aspects pour un Design Software flexible
- Aperçu des Patterns
- Software Design Level Model (SDLM)
- Que sont les Design Patterns?
- Structure et application des Design Patterns
- Dans quel but utiliser les Design Patterns ?

2. Catalogue des Patterns «Gang of Four»

- Echantillon de production
- Echantillon de structure
- Echantillon de comportement

3. Exemples pour Design Patterns

- Observer
- Singleton
- Chain of Responsibilities

4. Séries d'exercices avec Design-Problemen et Design Patterns comme solution

- Abstract Factory
- Builder
- Prototype
- Adapter
- Composite
- Proxy
- Iterator
- Strategy
- Visitor

5. Autres catalogues de Patterns

- «Catalogue Siemens»
- «Analyse de Patterns»

- Acquérir des connaissances complètes de Design Patterns et de ses applications en matière de Design orienté objets.
- Implémenter Design Patterns
- Concevoir et d'implémenter des applications orientées objets qui soient aisément adaptables, extensibles et actualisables
- Analyser et continuer à développer des applications et des Frameworks existants

Public cible

Ce cours s'adresse à des architectes IT et des développeurs IT désirant approfondir leurs connaissances du Design orienté objets.

Prérequis

- **Au minimum:** connaissance du développement de Softwares orientés objets
- Recommandé: expérience dans le développement de Softwares orientés objets
- Connaissances de l'analyse et de la conception de Softwares orientés objets, selon les cours:
 - Développement logiciel orienté objet – Fondamentaux («OGL»)
 - Analyse et Design Orienté Objet (OOAD) («OOU»)

Formations complémentaires

- Domain-Driven Design («DDD»)
- iSAQB® Certified Professional for Software Architecture – Foundation («CPSAFL»)

Avez-vous une question ou souhaitez-vous organiser un cours en entreprise ?

Nous vous conseillons volontiers au +41 22 738 80 80 ou romandie@digicomp.ch. Retrouvez toutes les informations détaillées concernant les dates sur www.digicomp.ch/formations-software-engineering/architecture-it/enterprise-software-architecture/cours-design-orientee-objets-avec-patterns