

## Maxon Cinema 4D – Basic («CIN4D1»)

Cinema 4D ist ein leistungsstarkes Tool für die 3D Visualisierung und Animation. Diverse Module für Texturierung, Rendering, MotionGraphics und dynamische Animationen machen Cinema 4D zu einem flexiblen 3D Programm, mit dem sich jede Idee umsetzen lässt.

**Dauer:** 3 Tage

**Preis:** 2'400.- zzgl. 8.1% MWST

**Kursdokumente:** Begleitbuch: Cinema 4D R20: Praxiseinstieg

### Inhalt

- Lizenzmodellwechsel bei R25 im Vergleich zu früheren Versionen und Unterschiede zwischen Cinema 4D Studio und Lite
- Einrichten des Programms, der Oberfläche und der Ansichten
- Neue Benutzeroberfläche – Gemeinsamkeiten und Unterschiede zu den Vorgängerversionen
- Modellieren mit parametrischen Grundobjekten, Generatoren, Splines und Deformern
- Objekte aus dem neuen Asset Browser nutzen und weiterverarbeiten
- Polygone, Punkte und Kanten mit Mesh- und Sculpting Werkzeugen bearbeiten
- Texturen erstellen und zuweisen: Physikalische Materialien, Shader, Texturkanäle und Reflektion sowie einen Einblick in das Texturmapping und Bodypaint
- Szenenobjekte erstellen: Kameras, Lichtquellen, Boden und Himmel
- Neue und verbesserte Werkzeuge kennenlernen und optimiert einsetzen
- Verschiedene Renderer und Rendereffekte einsetzen: Standard Renderer, Physikalischer Renderer, OpenGL Renderer und Effekte wie Ambient Occlusion und Global Illumination
- Animationen mit der Zeitleiste erstellen: Keyframes, Kamerafahrten und dynamische Animationen auf Basis von physikalischen Berechnungen und MoGraph
- Zusammenarbeit mit After Effects dank Cineware

### Key Learnings

- Grundverständnis für 3D-Projekte und die damit allgemein gültigen Begrifflichkeiten
- Erstellung, Bearbeitung von 3D-Szenen für die Visualisierung und die Animation in Cinema 4D

### Methodik & Didaktik

- Informative, exemplarische und praxisorientierte Unterrichtssequenz
- Zuerst werden die wichtigsten Werkzeuge einzeln in der Theorie und kleinen Beispielen gezeigt. Danach werden diese an einem Beispielprojekt im Zusammenspiel in der Praxis vertieft

### Zielpublikum

Dieser Basic-Kurs richtet sich an alle, die ihre Kompetenz in 3D bzw. Cinema 4D mit Hilfe von Publishing-Expertinnen und -Experten aufbauen wollen.

Sowohl Quereinsteiger/innen, Marketingverantwortliche, PR-Abteilungen als auch zukünftige Grafiker/innen, Product- und Motion-Designer sind hier am richtigen Ort.

Alle, die die 3D Welt kennenlernen wollten, sich hier herzlich willkommen.

### Zusatzinfo

### **Info zur Raumausstattung**

Unsere Kurse finden auf Windows- oder Apple-Geräten statt. Auf Wunsch stellen wir Ihnen in Zürich, Bern und Basel gerne einen Apple Computer zur Verfügung. Bitte teilen Sie uns dies im Voraus per E-Mail an [info@digicomp.ch](mailto:info@digicomp.ch) mit. Sie können auch Ihren eigenen Laptop mitnehmen.

Bei virtueller Teilnahme empfehlen wir die Verwendung eines zusätzlichen Monitors (nicht nur eines Laptops), damit Sie dem Unterricht vollständig folgen und mitarbeiten können.

### **Haben Sie Fragen oder möchten Sie einen Firmenkurs buchen?**

Wir beraten Sie gerne unter 044 447 21 21 oder [info@digicomp.ch](mailto:info@digicomp.ch). Detaillierte Infos zu den Terminen finden Sie unter [www.digicomp.ch/weiterbildung-media-communication/publishing/3d-cad/kurs-maxon-cinema-4d-basic](http://www.digicomp.ch/weiterbildung-media-communication/publishing/3d-cad/kurs-maxon-cinema-4d-basic)