

Grundlagen der objektorientierten Softwareentwicklung («OGL»)

In diesem Seminar verschaffen Sie sich einen umfassenden Überblick über die Konzepte und Methodiken der objektorientierten Softwareentwicklung. Dabei lernen Sie die einzelnen Begriffe und Techniken der Objektorientierung kennen.

Dauer: 1 Tag

Preis: 800.- zzgl. 8.1% MWST

Kursdokumente: Digicomp Kursunterlagen

Inhalt

In diesem Kurs erhalten Sie einen Einblick in grundlegende Aspekte der Durchführung von objektorientierten Projekten und entsprechenden Entwicklungsprozessen. Sie lernen, die grundlegenden Konzepte dieses Ansatzes zu verstehen. Dabei werden auch die wichtigsten objektorientierten Programmiersprachen vorgestellt und ihre jeweilige Eignung für die unterschiedlichen Bereiche der Softwareentwicklung diskutiert. Ansonsten ist dieses Seminar neutral in Bezug auf die Programmiersprache. Die konkrete Umsetzung eines objektorientierten Designs auf die Programmierung ist jedoch programmiersprachenspezifisch, weshalb dies nicht Bestandteil dieses Kurses ist.

1. Motivation
 - Gründe für Fehlschläge
 - Kosten der Softwareentwicklung
 - Wesentliche Unterschiede zwischen OO und den strukturierten Methoden
2. OO-Geschichte und UML
3. Grundlegende Konzepte und Begriffe
 - Abstraktion, Zerlegung, Kapselung (Information Hiding), Hierarchie
 - Objekt, Klasse, Vererbung usw.
 - Polymorphismus
 - Wichtigste Anwendungshinweise
4. Objektorientierter Entwicklungsprozess
 - Iterativ-Inkrementelle Entwicklung
 - Analyse und Design
 - RUP
5. Erfolgsfaktoren und Ratschläge
6. Beispiel einer Multi-Tier-Architektur
7. OO-Programmiersprachen
 - Ada, C++, Smalltalk, Java, C#, Visual Basic usw.

Key Learnings

- Kennen der wichtigsten Konzepte des Software-Engineerings und der Objektorientierung von der theoretischen wie auch von der praktischen Seite her
- Anwenden der Konzepte der Objektorientierung in den eigenen Projekten
- Einschätzen der Vorteile, Nachteile und Grenzen der objektorientierten Programmierung

Zielpublikum

IT-Projektleiter, IT-Architekten und IT-Entwickler, die einen Einstieg in das objektorientierte Paradigma bekommen möchten. Dieses Seminar eignet sich auch besonders für Anwender, die als Experten in die objektorientierte Analyse eines Softwaresystems involviert sind.

Weiterführende Kurse

- Sparx Enterprise Architect – Einstieg leicht gemacht («SEAELG»)
- Objektorientierte Konzepte in Java – Grundlagen («JAVA02»)
- C#-Einführung («CSE»)
- Objektorientiertes Design mit Patterns («ODP»)
- Objektorientierte Analyse und Design (OOAD) («OOU»)
- UML Professional 2 Foundation («UMLZFP»)
- Einführung in die Programmierung mit Python («PYTHON»)
- Unified Modeling Language («UML»)

Haben Sie Fragen oder möchten Sie einen Firmenkurs buchen?

Wir beraten Sie gerne unter 044 447 21 21 oder info@digicomp.ch. Detaillierte Infos zu den Terminen finden Sie unter www.digicomp.ch/weiterbildung-software-engineering/it-architektur/enterprise--software-architektur/kurs-grundlagen-der-objektorientierten-softwareentwicklung