

Adobe Animate CC – Contenu animé et interactif pour le web

(«ADOANI»)

Dans ce cours, vous aurez un aperçu complet de la conception et des outils d'animation d'Animate CC ainsi que des différents formats d'exportation. Apprenez comment le texte, les images et les graphiques peuvent être animés sans code !

Durée: 2 jours

Prix : 1'400.– excl. 8.1% TVA

Contenu

1. Introduction à l'interface utilisateur
 - Manipulation des outils, des documents et des panneaux
 - Utilisation de la fenêtre de propriétés, la scène, la bibliothèque, le calendrier
 - Créer des projets pour différentes tailles d'écran
2. Les outils de conception
 - Créer des graphiques et des formes avec les outils de dessin
 - Options de chemin et de remplissage
 - Dessiner en mode chemin ou en mode objet
 - Sélectionner, transformer et modifier des éléments graphiques
 - L'utilisation de polices web
 - Importer des documents Illustrator et Photoshop
 - Créer des symboles et utiliser la bibliothèque
3. Animations
 - Créer des clips, symboles et instances
 - Échanger et synchroniser des symboles dans les projets
 - Les différents types d'animation
 - Créer des interpolations (Tweens) et des images-clés (Keyframes)
 - Créer, enregistrer et attribuer des présélections de mouvement (Motion Presets)
 - Animations imbriquées
 - Animations 3D
 - Cinématique inverse (IK)
4. Audio et Vidéo
 - Importer du matériel A/V
 - Modifier les propriétés
 - Utilisation de Skins
 - Masques et effets
 - Commande audio et vidéo
5. Code Editor
 - ActionScript Basics
 - Utiliser des fragments de code
6. Publier et exporter
 - Préparer les réglages pour la publication
 - Générer des SpriteSheets
 - Exporter en vidéo
 - Exporter des canvas d'animations HTML5
 - Exporter pour des applications desktop
 - Exporter pour des apps iPad/iPhone et Android

- Avoir un aperçu complet des fonctionnalités d'Adobe Animate CC
- Apprendre à travailler avec des symboles et des instances
- Utiliser des polices web
- Créer des animations imbriquées et les adapter en détail
- Apprendre comment ajouter de l'interactivité aux objets
- Exporter des projets vers différents supports ou périphériques
- Créer des animations pour les bannières, curseurs, e-learning, jeux, applications, etc

Méthodologie & Didactique

Sessions d'enseignement informatives, basées sur les exemples et la pratique.

Public cible

Cette formation de base s'adresse à toutes les personnes qui désirent construire des compétences solides sur Animate à l'aide d'experts en publication. Les débutants, journalistes et concepteurs média, polygraphes, infographistes, Webdesigner, Print Designer, graphistes, concepteurs graphiques et motion designer sont les bienvenus.

Informations complémentaires

Information sur l'équipement de nos salles

Nos cours ont lieu sur des appareils Windows ou Apple. À votre demande, nous pouvons mettre un ordinateur à votre disposition dans nos centres de formation. Pour cela, veuillez nous contacter au préalable par mail à l'adresse romandie@digicomp.ch. Vous pouvez également apporter votre propre ordinateur portable.

Logiciel Adobe CC

Le logiciel Adobe Creative Cloud sera mis à votre disposition dans nos centres de formation de manière illimitée pendant votre formation. Une utilisation du logiciel par la licence Digicomp n'est pas possible depuis chez vous, même pendant votre formation.

Avez-vous une question ou souhaitez-vous organiser un cours en entreprise ?

Nous vous conseillons volontiers au +41 22 738 80 80 ou romandie@digicomp.ch. Retrouvez toutes les informations détaillées concernant les dates sur www.digicomp.ch/formations-digital-communication/publishing/adobe/cours-adobe-animate-cc-contenu-anime-et-interactif-pour-le-web