

# Design d'UI et prototyping avec Sketch («SKETCH»)

Sketch est l'une des applications les plus populaires pour le design d'UI/UX. Découvrez le processus de création complet, de l'ébauche de sites web et d'applications à la création de prototypes interactifs et à la livraison au développeur.

**Durée:** 2 jours

**Prix :** 1'300.- excl. 8.1% TVA

**Documents :** Support de cours Digicomp

## Contenu

### 1. Les fonctionnalités de Sketch

- Les nombreux champs d'applications
- Comparaison avec les outils concurrents
- Structure d'un projet Sketch

### 2. Découvrir les différents outils et les zones de travail

- Adaptation individuelle des outils
- Canvas, Pages et Artboards
- Organisation des calques

### 3. Les bases de la mise en page

- Mise en page précise
- Utilisation de kits d'UI
- Utilisation des grilles de mise en page
- Responsive Design
- Automatisation de la mise en page du contenu avec l'insertion de données

### 4. Traitement vectoriel

- Traitement vectoriel confortable
- Créer des icônes vectorielles
- Opérations booléennes réversibles

### 5. Contenu image

- Possibilités d'importation
- Mise à l'échelle, modifier, optimiser et remplacer
- Modifier les propriétés des images

### 6. Optimiser les processus

- Transférer des propriétés
- Utiliser les styles, symboles et composants
- Appliquer des overrides
- Développement d'un Design System

### 7. Prototypage

- Pourquoi faire du prototypage ?
- Créer des prototypes interactifs
- Tester et transmettre des prototypes

- Exporter des screens
- Exporter des assets
- Livraison au développeur (exportations CSS et SVG incluses)

## 9. Les plug-ins

- Aperçu des plug-ins Sketch intéressants

## Objectifs

- Découverte des outils puissants de Sketch pour optimiser ses processus de travail
- Créer ses propres mises en page d'UI pour des sites web et des applications
- Adaptation du design pour tablettes et smartphones
- Optimisation du processus en utilisant un Design System, les styles, les symboles et les composants
- Créer ses propres prototypes interactifs
- Exporter et livrer son projet aux développeurs

## Méthodologie & Didactique

Cette formation est composée de sessions d'enseignement informatives, basées sur les exemples et la pratique, et d'exercices interactifs en groupe.

## Public cible

Cette formation s'adresse à toutes les personnes qui désirent développer leurs compétences sur Sketch grâce à des experts en publication. Elle s'adresse aussi bien aux débutants et aux responsables marketing présentant une affinité avec le web qu'aux graphistes, web designers et screen designers ou aux designers d'interaction.

## Informations complémentaires

### Informations concernant l'équipement technique

Nos formations ont lieu sur des appareils Mac. Vous pouvez également apporter votre propre MacBook.

### Logiciel Sketch

Le logiciel Sketch sera mis à votre disposition dans nos centres de formation de manière illimitée pendant votre formation. Une utilisation du logiciel par la licence Digicomp n'est pas possible depuis chez vous, même pendant votre formation.

## Formations complémentaires

- [Adobe Animate CC – Contenu animé et interactif pour le web \(«ADOANI»\)](#)

## Avez-vous une question ou souhaitez-vous organiser un cours en entreprise ?

Nous vous conseillons volontiers au +41 22 738 80 80 ou [romandie@digicomp.ch](mailto:romandie@digicomp.ch). Retrouvez toutes les informations détaillées concernant les dates sur [www.digicomp.ch/formations-digital-communication/publishing/web/cours-design-oui-et-prototyping-avec-sketch](http://www.digicomp.ch/formations-digital-communication/publishing/web/cours-design-oui-et-prototyping-avec-sketch)

