

AutoCAD Blöcke erstellen und verwalten («CAB»)

In diesem Kurs lernen Sie mit AutoCAD effizienter zu arbeiten. Sie erstellen und verwalten Bibliotheken selbstständig. Zudem lernen Sie, wie Sie Blöcke dynamisch machen und variable Texte (Attribute) zuweisen, um diese in Exceltabellen zu extrahieren.

Dauer: 1 Tag

Preis: 800.- zzgl. 8.1% MWST

Kursdokumente: PDF Kursunterlagen

Inhalt

1. Block
 - Neu erstellen
 - Dynamische Funktionen
 - Editieren
2. WBlock
 - Block in Datei und Datei in Block wandeln
3. Attribute
 - Variable Texte in Blöcke zuweisen
 - Variable Texte verwalten
4. Verwalten
 - Designcenter
 - Werkzeugpalette
5. Daten extrahieren
 - Tabellen in der Zeichnung
 - Exceltabellen
6. Schriftfelder
 - Auf dem Plan
 - Im Block
7. Externe Referenzen
 - X-Ref neu zuordnen
 - X-Ref verwalten

Key Learnings

- Erstellen von Blöcken mit Attributen
- Nutzen des Designcenters
- Erstellen und Benutzen von eigenen Paletten in der Werkzeugpalette
- Extrahieren von Attributen und Informationen in Daten
- Verwenden von Schriftfeldern
- Zuordnen und Binden externer Referenzen

Methodik & Didaktik

Der Kurs ist im Frontalunterricht und wird mit Übungen von Kursleitern und Fallbeispielen der Teilnehmenden abgedeckt.

Zielpublikum

Dieser Kurs richtet sich an Personen, die selber Blöcke in AutoCAD erstellen oder bearbeiten möchten.

Anforderungen

Sie arbeiten bereits mit AutoCAD oder haben den folgenden Kurs besucht:

- [AutoCAD Basisseminar \(«CAA»\)](#)

Zusatzinfo

Bitte beachten Sie: Bei einer virtuellen Teilnahme ist die Software nicht standardmässig enthalten. Bitte kontaktieren Sie uns unter info@digicomp.ch, falls wir diese für Sie einrichten sollen.

Weiterführende Kurse

- [3D Konstruieren mit AutoCAD \(«CAC»\)](#)

Haben Sie Fragen oder möchten Sie einen Firmenkurs buchen?

Wir beraten Sie gerne unter 044 447 21 21 oder info@digicomp.ch. Detaillierte Infos zu den Terminen finden Sie unter www.digicomp.ch/weiterbildung-media-communication/publishing/3d-cad/kurs-autocad-bloecke-erstellen-und-verwalten